

■「図書館建設を核とした交流ゾーン整備」に向けて、宮城大学の支援のもと、にぎわいのデザインをテーマに町民参加によるワークショップを開催。

～令和4年の開催プログラム～

- 1 10月28日(金) 19:00～21:00
「にぎわい交流拠点」一帯の
ビジョンを考える
- 2 11月18日(金) 19:00～21:00
「にぎわい交流拠点」一帯の
コンセプトを考える
- 3 12月23日(金) 19:00～20:30
「にぎわい交流拠点」一帯の
デザインを考える

■柴田町都市拠点(船岡)地区_都市再生整備計画

- ◆事業概要 : 図書館建設を核とした交流ゾーン整備による市街地の賑わい創出
- ◆交付期間 : 令和5年度～令和9年度
- ◆全体事業費 : 22億円(国費:11億円)



■町民ワークショップの開催概要

PLACE DESIGN WORKSHOP

考えてみよう、にぎわいのデザイン。

しばたの郷土館周辺 / 新図書館建設予定地周辺
エリアの計画と一緒に考えてみませんか。



第1回ワークショップ【ビジョンを考える】

「にぎわい交流拠点」一帯の課題、強み、弱みなど、にぎわいづくりのヒントを記入した。



宮城大学による分析(テキストマイニングによる分析結果の整理)

「にぎわい交流拠点」一帯の課題、強み、にぎわいづくりのヒントで記入してもらった内容をテキストマイニングによる分析した。



どのような「語(言葉)」が、どれくらい、どのようにに関連しているのかを
図化した。

第2回ワークショップ【コンセプトを考える】

テキストマイニングデータをもとにキーワードを抽出しコンセプトを検討

- 地域性を活かした非日常の魅力ある空間
～「娯楽」「食」を通じた「交流」～
- いやしばた
- 自由に集まりつながりが生まれてドキドキわくわくできる場所
- ホットできるホットなスポット
- 世代を超えて交流できる楽しめる拠点「こっちゃん柴田」



コンセプトを基にスケッチへ(アイディアスケッチの作成)

コンセプトの検討とともに、にぎわいの場のアイデアスケッチを出し合った。



第3回ワークショップ【デザインを考える】

宮城大学で、コンセプトやアイデアスケッチを基に、5枚のビジョンスケッチを整理した。
第3回ワークショップでは、ビジョンスケッチに、機能や要素のアイデアをさらに追加して、令和4年度のワークショップを終了した。



賑わい・交流拠点コンセプト・ゾーニングイメージ図

にぎわい交流軸（街路）	
■プレイスデザインコンセプト ・多様な人々が行きかい、ちょっとひと休みできる道路	
①主な利用イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 多様な人々が行きかい、滞留できる道路 お茶を飲みながら休憩
②整備方針	<ul style="list-style-type: none"> 景観に配慮したきれいな歩道、道路整備
③導入機能イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 歩行者天国 ピンク色のポスト ベンチ キッチンカー 飲食スペース 街路樹

新図書館（館内）	
■プレイスデザインコンセプト ・思い思いの場所で、学び、憩える空間	
①主な利用イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 本の閲覧 本の借用 学習 ワークショップ
②整備方針	<ul style="list-style-type: none"> 和風庭園を中庭としたしばたの郷土館（旧図書館）と一体性を持ったデザイン
③導入機能イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 図書の収集、保存 自動貸し出し機 防音個室 学習スペース 景色が見える広い窓 プロジェクトマッピング 読書できるテラス

■新図書館（駐車場）	
■プレイスデザインコンセプト ・図書館利用の利便性とにぎわい空間にふさわしい景観	
①主な利用イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 図書館利用者の駐車 荷捌き駐車 旧図書館利用者の駐車
②整備方針	<ul style="list-style-type: none"> 新図書館からの一体的な景観に配慮した整備を行う。
③導入機能イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 駐車場 荷捌き駐車 バリアフリー 修景樹木



■イベント広場	
■プレイスデザインコンセプト ・くつろぎと交流空間	
①主な利用イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 日常はくつろぎ 定期的なイベント開催、参加
②整備方針	<ul style="list-style-type: none"> イベント利用がしやすい平らな空間
③導入機能イメージ	<ul style="list-style-type: none"> イベントスペース 屋台 茶屋

■駐車場・広場	
■プレイスデザインコンセプト ・日常はアクセスの利便性、非日常では魅力がある交流空間	
①主な利用イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 駐車場利用 定期的なイベント開催
②整備方針	<ul style="list-style-type: none"> 既存の桜の活用する。 イベント利用ができる場とするため、既存水路は暗渠とする。
③導入機能イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 駐車場 イベントスペース 桜並木

■思源閣	
■プレイスデザインコンセプト ・郷土への愛着と誇りを深める空間	
①主な利用イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 町の歴史と文化を鑑賞
②整備方針	—
③導入機能イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 資料収集・保存 展示

■旧図書館（館内）	
■プレイスデザインコンセプト ・子育て世代がくつろぎながら多様な交流を行える空間 ～ホットできる、楽しいホットな人が集まるスポット～	
①主な利用イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 子供の遊び お気に入りの椅子テーブルでくつろぐ お茶を飲みながらくつろぐ（館内、テラス）
②整備方針	<ul style="list-style-type: none"> にぎわい交流の中心的な場としてリニューアル整備を図る。
③導入機能イメージ	<ul style="list-style-type: none"> カフェ 子供の遊び場 ミニマルシェ おすすめ本紹介コーナー 色々な形の椅子や机

■旧図書館（芝生広場）	
■プレイスデザインコンセプト ・子供も大人も青空の下でくつろぎ、癒される空間 ～いやしばた～	
①主な利用イメージ	<ul style="list-style-type: none"> 芝生の上でピクニックやレクリエーション 素足で歩いたり、日光浴を楽しむ
②整備方針	<ul style="list-style-type: none"> 火の使える広場整備 素足で歩ける芝生の整備
③導入機能イメージ	<ul style="list-style-type: none"> テラス席 ヨガスペース 遊具 焚火 ベンチ プランター菜園 キャンプサイト ロケフォト

このイメージ図は、令和4年10月から12月にかけて開催した町民ワークショップ（PLACE DESIGN WORKSHOP / 考えてみよう、にぎわいのデザイン / 「にぎわい交流拠点」一体のデザインを考える）の成果をまとめたものです。
 ※本資料はあくまでも参考資料であり、提案内容を限定するものではありません。